ToDos:

generic frontend:

~~- StuV logo einbinden + link zur stuv website~~

**- Fix display on mobile**

canvas.html / canvas.js:

~~- Anzeigename von lastEditedBy anzeigen, wenn selektiert [ASSIGN: Victor, Sinan]~~

~~- Anzeige von RoomDivisions / kenntlichmachung von diesen (als option) [Victor]~~

**- Kommentieren von canvas.js code + cleanup**

~~- Kennzeichnung Raum Haken alignment~~

- ~~Fix WASD movement while in login window~~

**- viewport force lock (mobile safari)**

backend:

~~- Raum löschen endpoint~~

~~- Session handling (!) [Assign: Sinan]~~

~~- 401/403 debacle~~

~~- name bleibt bei reload stehen~~

~~- abmelden möglich (logout endpoint)~~

**- Fix room deletion (!)**

Icon

Description automatically generated

**FERTIG:**

- ~~Implementieren von selektieren von Pixeln + umranden~~

~~Ermöglichen von farbe setzen, anzeigen von countdown mm:ss~~

~~- Senden von PUT /canvas/pixel wenn nutzer farbe setzt~~

~~- behandeln der ?roomID um korrekte daten zu laden~~

~~- Anzeige von Raumname~~

~~- Laden von den canvas img data nach roomID~~

~~- halbwegs versteckter button/weg für master code eingabe für die kennzeichnung als offical room~~

~~- etwas schöner machen (style fixes) [DONE: Kai]~~

~~- vielleicht table -> ul~~

~~- entscheiden ob bootstrap5 version von dave verwendet wird (max u. ich plädieren für: Ja)~~

~~- wenn ja: merge branch~~

~~- wenn nein: create.html fertigstellen nach mockup~~

~~- implementation von senden an PUT /room~~

~~- anzeige von codes nach erstellung~~

~~- Weiterarbeit bei der implementation von endpoints [Assign: Tim]~~

~~- Implementation des Division Aufteilung Algorithmus~~

- ~~check possible canvas double creation db save / cS~~